

ELKARRIZKETA

📅 Azaroak 12, osteguna ⌚ 12:30-13:30

Aisialdia eta ingurune digitala, bi ardatz sozializazioan: nola jardun, zer egin?

Gero eta maizago azpimarratzen da aisialdiak haurren euskalduntze-prozesuan duen garrantzia, bai eta lehen mailako behar pedagogikoaren izaera eman beharko litzaiokeela ere. Aisialdiko hezkuntzaren arloan zenbait elkartek hartu dute helburu gisa euskara, baina ez euskaraz aritzea soilik, bai eta euskararen normalizaziorako aritzea ere. Horrek esan nahi du aisialdiaren funtzioa haur eta gazteen hizkuntza-gaitasunak bizitzako egoera errealetan eraginkorrak izatea ahalbidetzeaz haratago, haurren eta hizkuntzaren arteko harremanean eragiteko ere izan daitekeela. Horrela, aisialdia haur eta gazteen sozializazioan agente aktibo bihurtzen da hizkuntzaren ezagutzari, erabilerari zein motibazioari dagokienean. Hartara, aisialdiko jardueretako parte-hartzailea den haurra euskararen erabiltzaile den gazte izatera iristea da helburua: euskaldun izatearen kontzientzia duena eta hizkuntzaren alde modu koherentean jokatzeko duena, maila pribatuan zein sozialean.

Horrekin batera, eta haurren zein gazteen sozializazioari eta aisialdiari lotuta, gaur egun ukaezina da gazteen arteko elkarrizketen zati handia sarean izaten dela. Sakonki aztertu beharko da nola eragin dezakegun guk ingurune digitalean. Garrantzitsua da nola eragin dezaketenez hizkuntza-gaitasunetan eta erabileran, baina are garrantzitsuagoa nola jokatu ezagutzan eta erabileran areagotzea nahi badugu.

Bi eremu horiek ardatz hartuta, aisialdiko eta ingurune digitaleko aditu bana jarriko dugu elkarrizketan, bereziki, sozializazioaren esparruan aisialdiak eta ingurune digitalak hizkuntzaren ezagutzan nola eragiten duten hausnartzeko, bai eta nola balia daitezkeen edo zein estrategia gara daitezkeen ere, besteak beste, euskararen ezagutzaren eta erabileraren mesedetan.



MAITE ASENSIO IPARRAGIRRE

(Tolosa, 1980)

Maite Asensio Iparragirrek Haur Hezkuntzako irakasle gradua du. Horrekin batera, aisialdi begirale- zein zuzendari-tituluak ere baditu. 2003tik aurrera ari da Urtxintxa Eskolan. Hasiera batean hezitzaile lanetan jardun zuen, 2005etik aurrera hizkuntza-normalizazioan eta 2019tik aurrera Urtxintxako koordinatzaile orokorra da. Aisialdiarekin lotura eta eskarmentu handia du.



XABIER LANDABIDEA URRESTI

(Bilbo, 1981)

Xabier Landabidea Urresti Ikus-Entzunezko Komunikazioan eta Administrazio eta Politika Zientzietan graduatua eta Aisia eta Giza Potentzian doktorea da. Kultura, aisia, hizkuntza eta komunikaziorako teknologien inguruan landu du bere ikerketa ibilbidea. Deustuko Unibertsitateko irakaslea eta Euskal Gaien Institutuko ikertzaile elkartua da. Hizkuntza Kultura eta Gizartea, Giza Zientzia Digitalak, Baliabide Digitalen Hizkuntza Aplikazioak eta Sare Komunikazio Sistemak ikasgaien arduraduna izan da gradu mailan, Komunikazio Estrategikoaren inguruko ikasgaiena Master mailan eta Software bidez lagundutako Azterketa Kualitatibo mintegiena doktorego mailan. Euskal Gizartearen Egoera ikerketa-saria irabazi zuen "Euskaldunak eta telebista XXI. mende hasieran" doktorego tesiarekin. UEUko Komunikazio sailburua eta Talde Eragileko kidea da. AtopiaRPG euskaraz sortu eta argitaratutako lehen rol jokoaren proiektuko kidea da eta euskarazko burujabetza ludikoaren lerroan interesatuta dabil aspaldion.