

JAUZIRAKO

PREST.



Ezagutzaren unibertsalizazioari
buruzko bigarren jardunaldiak

Azaroak 10 eta 11
San Prudencio Fundazioa, Gasteiz

'K' EUSKALGINTZAREN
KONTSEILUA



HITZALDIA

INGURA Euskara online ikasteko ingurune
digitala



Eskarne Lopetegi Zalakain
HABE

JAUZIRAKO

PREST.

Eragutzaeren unibertsitateak
buruzko bigarren jardunaldiak

Azaroak 10 eta 11
San Prudentio Fundazioa, Gasteiz

"K" EUSKARA ONLINE



INGURA Euskara online ikasteko ingurune digitala

INGURA
euskara
online
ikasteko
ingurune
digitala

INGURA | EUSKARA
ONLINE

HADE

Aurrekariak **Testuingurua**

1



HPS-HABEren egitasmo estrategikoa

2



2 milioi euro

3



4.4 ekintza: Hizkuntzaren irakaskuntzan eta
hezkuntzan orokorrean laguntzeko
tresnak garatu.

EnkarguaBeharrak

1



Euskara online ikasteko sistema integral
berri bat egitea, BOGA ordezkatu
duena.

2



Euskaltegia hurbiltzen ez direnak
hurbiltzeko zubi-lana egingo duen
metodo bat izatea.

3



Gailu guztietan
erabilgarria. Atsegina, erabilerraza, motib
agarria... izatea.

4



Hizkuntza teknologiak integratzea.

Lehen urratsak



Euskaltegi eta autoikaskuntza zentroen
eskarmentu eta ekarpenetatik abiatuta.

Aztertu - definitu

2021-22

1



Lantaldea
osatu

4



Teknologia: plataformak,
editoreak... aztertu (EJIE)

2



Gaiaren konplexutasunaz
jabetu

5



Kontraste-lanak egin
enpresa ezberdinekin

3



Ereduak aztertu

6



Lehen zehaztapen
mailaren
oinarriak erabaki
(teknopedagogia)

INGURA
EUSKARA
ONLINE

HADE



Inguru digitala da. Ez da ikastaro bilduma bat. Ez da ikasmaterialen biltegi bat.

HADE

HABEk sortu, eguneratu eta mantenduko du.



Moodle plataforman garatuko da.



AI-CI ikastaroak eskainiko dira.



Doako eta matrikulapeko ikastaroak egongo dira.



Erabiltzeko erregistratzea beharrezkoa izango da eta edozein gailutatik ikasi ahal izango da: nonahi eta noiznahi.



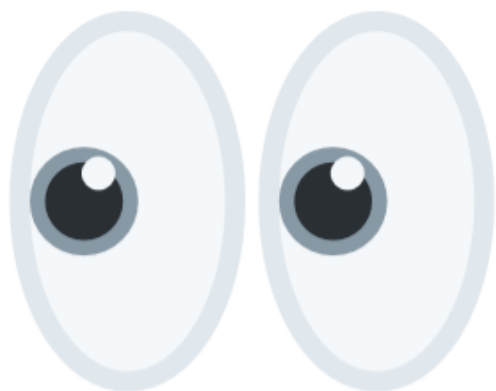
HABE eta euskaltegien arteko prozedura administratiboa kudeatzeko baliabideak izango ditu.

Zer da Ingura?

IN
GU
RA | EUSKARA
ONLINE

HADE

Ikaslearen ikuspegia



1



Nahi duenean euskaltegi batean matrikulatuko da.

2



Nabigazio erraza eta intuitiboa.

3



Egindako jarduerak berrartu eta errepasorako aukerak eskainiko zaizkio.

4



Ikasleak bere progresioaren berri izango du: emaitzak, denbora...

5



Ikasleak egindako ekoizpenak biltegitratuko dira (porfolioa)



Eredu teknopedagogikoa

1

Illo metodologikoak: HEOCa eta EEMBa oinarri hartuta

2

Ikaskuntzaren ikuspegi komunikatiboa, soziokonstruktibista eta ekintzara bideratua.

3

Online ikaskuntza

4

Bideo-ikaskuntza: inputa eta azalpenak. Azpigituluen erabilera.

5

Mintzamina eta elkarreragina: jarduera itxiak eta irekiak. errepikapenezko jarduerak, feedbackik gabeak.

6

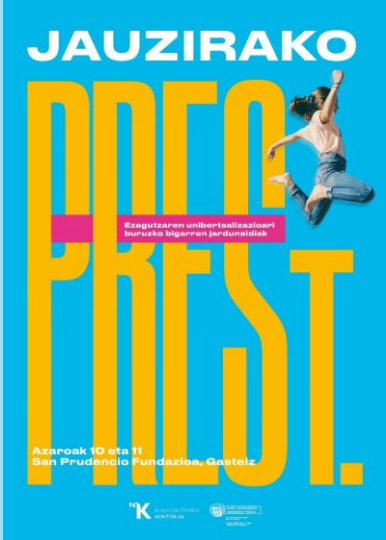
Gamifikazioa

7

Hizkuntza Teknologien integrazio didaktikoa

8

Erabiltzailearen esperientzia (UX)



OINARRI METODOLOGIKOA	UNITATE EREDUA: ATALAK	
INPUTA - TESTUA HARTU Aurkeztu Prozesatu Trebetasun hartzaileen lanketa: Inputetik hartutako esaldi mailako laginak EDUKIAK – LEXIKO-MORFOSINTAKTIKO-DISKURTSIBOAK Behatu Hausnartu Eredu deduktibo eta induktiboak. Arauen esplizitatzeari lagin esanguratsuekin. Lanketa: Inputetik hartutako esaldi mailako laginak eta antzeko testuinguru, testu-genero edo intentzio komunikatiboa izanda sor litezkeen lagin gehiago eskainiko dira. EKINTZA KOMUNIKATIBOA - TESTUA SORTU Hizkuntza erabili Erronkari aurre egin Trebetasun sortzaileen lanketa: Inputa eredu, antzeko testu bat sortu. Elkarrenergina. EBALUAZIOA Autoebaluazio eredu Elkarriketa motzak (dialogo zatiak) KULTURA ETA HIZKUNTZA	1. IKUSI ETA ENTZUN Egoera-bideoa 2. HITZ EGIN (errepikatu) Ariketa: ENTZUN (lagina), GRABATU eta ENTZUN (autoebaluazioa) 3. AZALPENA Edukien azalpena. Laginak: Inputetik hartutako esaldiak 4. GRAMATIKA Ariketa: IDATZI edo OSATU (hutsuneak bete) aukerak emanda 5. HIZTEGIA ☐ Oinarriko hiztegia: izenak, adjektiboak, aditzak eta adberbioak ☐ Funtzio-esamoldeak Ariketa-tipologia: irudi bidezkoak, bikoteak egin... 6. JARDUN Rol jokoa Jarduera itxia 7. EBALUAZIOA Aukera anitzeko galderak 8. GEHIAGO NAHI? Kultur edukiak: Bideo azpitituludunak Ariketak: gaiaren inguruko ulermen-galderak	Instrukzioak Gamifikazioa Progresioa Matrikulapekoak: AHOZKO talde-jarduerak Elkarreraginean Erronkak 1. Ikaslearen portfolioa 2. Elkarrekintza guneak: ☐ Idatziz ☐ Ahoz ☐ Ikus-entzunez ERREPASOA TUTORETZA-SAIOAK

Ikastaroak

A1



100 ikastordu



Guztira: 60 unitate



Doan: 30 unitate

Ikastorduk

A2



160 ikastordu



Guztira: 80 unitate



Doan?

Ikas- plataformaren ezaugarriak



1



Ez da izango ohiko Moodlea. Garapena.

2



Ariketa-sortzailea: ariketa tipologia aberatsa

3



Hizkuntza teknologiak: ahotsaren ezagutza, azpigituluak, itzuli...

4



App bertsioa. Lehentasunezkoa.

5



Ikastaroez gain, gune informalak

Kudeaketa-eredua



1 HADE Integrala: edukiak, baliabideak, eguneratzea, mantenua...

2  Matrikulazioa

3  Tutoretza

4  Datu eta erregistroen bilketa automatikoa.

2022 lan-lerroak

HABE:

ARLO PEDAGOGIKOA

KUDEAKETA: KONTRATAZIOA



A1-A2: Eredu metodologikoa eta diseinu
instrukzionala: programa, gidioen hustuketa,
edukien aukeraketa unitateen hurrenkera,
jarduera-motak...



A1-A2: Bideoen ekoizpena: egoerak eta
azalpenak (gutxienez, 120)

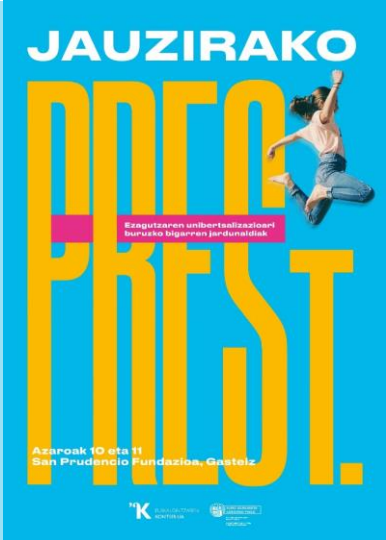
HABE-EJIE:

SOLUZIO TEKNIKOA ETA GARAPENAK

> BULEGO TEKNIKOA



- LMSaren analisi funtzionala
- Euskaltegien kudeaketa
- HABEren aplikazioekin integrazioa
- Hizkuntza-teknologiaren integrazioa
- UX-aren analisi eta diseinua
- App-aren diseinua



- **INGURA PLATAFORMA**
- **A1 IKASTAROA:**
 - A1 GIDOIAK eta A1 EGOERA-BIDEOAK
 - A1 GIDOI DIDAKTIKOAK eta A1 UNITATEAK
 - A1 AZALPEN-BIDEOAK
- **A2 IKASTAROA:**
 - A2 GIDOIAK eta A2 EGOERA-BIDEOAK

Irakasbil **HADE**

Ertzibengoa, Axun. (2022)
Ingura, euskara online ikasteko
sistema berria eraikitzen.

e-Hizpide, 99. zenb.

<https://doi.org/10.54512/CDLS3475>

INGURA lantaldea



- Eskarne Lopetegi Zalakain
- Esther Isasa Gaskue
- Axun Ertzibengoa Aizpiolea

@ ikasmaterialak@habe.eus